

EL NOVEDOSO BALÓN CUENTA CON LA UNIDAD DE MEDICIÓN DE INERCIA

QATAR 2022, EL MUNDIAL DE FUTBOL MÁS TECNOLÓGICO DE LA HISTORIA

Gráficos Enrique Villanueva, Roberto Alvarado / Luisa Ortega

20

Paralelos formo el balón, estos mejoran la precisión gracias a macro y microtexturas y controlan el flujo de aire.

AL RIHLA, el nombre del balón con el que se juegan los partidos de la edición 22 de la Copa Mundial de la FIFA tiene la incorporación de un chip que detecta los fuera de lugar. En su interior, la esférica fabricada por Adidas cuenta con la unidad de medición inercial, la cual manda un paquete de datos 500 veces por segundo a la sala de video para descubrir con precisión el momento en el que los jugadores

lo golpean. Un cuero de poliuretano texturizado con una novedosa forma con 20 paneles que mejora la precisión, la estabilidad y la rotación en el aire del balón gracias a macro y microtexturas. El corazón del esférico proporciona velocidad, precisión y consistencia en los partidos de mayor intensidad, aunado a que mantiene al máximo la forma, el aire y la precisión en el rebote.

29

Grupos de datos recopilados por sensores embebidos que se alimentan en cámara para mejorar el balón.

FIFA PLAYER

La aplicación se desarrolló a partir de las recomendaciones de futbolistas profesionales y en colaboración con FIFA, más de 100 equipos de fútbol y muchos otros que residen en todo el mundo, y se utiliza por primera vez en un mundial.

Inteligencia futbolística optimizada

Se firmó un acuerdo con Adidas para el uso de Intel y sus centros de datos en la nube de AWS para el Mundial de Fútbol de Qatar 2022, que permite el uso de Inteligencia Artificial y Big Data para optimizar el rendimiento de los jugadores.



INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Es empleada en esta justa para rastrear las acciones de los jugadores y detectar si están en posición fuera de juego para notificar mediante una alerta al árbitro.

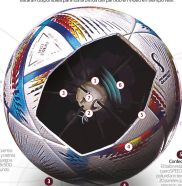
Diseño de inteligencia
Impulsado por Intel, ayuda a los árbitros a tomar decisiones más rápidas y precisas durante el juego.

Salud de visualización inercial
Dispositivos que ayudan a los jugadores a mejorar su rendimiento durante el juego.



AL RIHLA

Es el balón oficial de Adidas para Qatar 2022, el primero de la Copa del Mundo en presentar innovación tecnológica para proporcionar datos precisos que están disponibles para los árbitros del partido en video en tiempo real.



1

Sensores de unidad de medición inercial
Función de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

2

Chip
También se incluye un chip de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

3

Colocación
Diseño de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

4

Material
Diseño de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

5

Características
Diseño de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

6

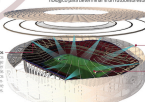
Comunicación
Diseño de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

7

Tecnología Core
Diseño de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

Cada balón cuenta con 12 sensores embebidos a monitorear la posición del balón y 28 puntos en el cuerpo de los jugadores.

Características
Diseño de sensores de medición inercial para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.



VAR

Es el sistema de videoarbitraje que ha contribuido a reducir drásticamente los errores. En la justa de Qatar se implementaron cambios al sistema tecnológico para determinar si un futbolista está en situación correcta.



ESTADIOS Y TEMPERATURA

Qatar es uno de los 30 países analizados en el mundo, por lo que fue necesario llevar tecnología de refrigeración a los estadios para mantenerlos con temperaturas de entre 24 y 26°C durante los partidos.

Aire frío

El uso de sensores embebidos en el balón para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

Anticipación

El uso de sensores embebidos en el balón para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

Aumento

El uso de sensores embebidos en el balón para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

Sistema de control de temperatura

El uso de sensores embebidos en el balón para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

Automatización

El uso de sensores embebidos en el balón para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.

Objetivo

El uso de sensores embebidos en el balón para mejorar la precisión de los datos de rendimiento de los jugadores durante el juego que incluye la creación de un perfil de jugador y el uso de datos de rendimiento para mejorar el juego.